1. დაწერეთ პროგრამა „რეცეპტები“, რომელიც მომხმარებელს საშუალებას მისცემს, დაათვალიეროს, შეინახოს და მოძებნოს სხვადასხვა კერძების რეცეპტები.

პროგრამას უნდა ჰქონდეს მთავარი მენიუ, რომელიც მომხმარებელს საშუალებას მისცემს, აირჩიოს სასურველი მოქმედება.

* მოქმედება 1: დაამატოს კერძის სახელი და ინგრედიენტები.
* მოქმედება 2: ნახოს ყველა კერძი და შესაბამისი ინგრედიენტები.
* მოქმედება 3: მოძებნოს კერძები ინგრედიენტის მიხედვით. (შეიყვანოს ინგრედიენტი და პროგრამამ დაუწეროს კერძები, რომლებსაც გააჩნიათ შეყვანილი ინგრედიენტი)
* მოქმედება 4: პროგრამიდან გამოსვლა.

მითითებები:

გამოიყენეთ „dictionary” კერძების და ინგრედიენტების შესანახად;

მონაცემები შეინახეთ json ფაილში, რომელიც პროგრამის გახსნისას ჩაიტვირთება (იმ შემთხვევაში თუ არსებობს)

გამოიყენეთ ფუნქციები და განმარტეთ ისინი ცალკე ფაილში (მოდულში)

1. დაწერეთ პროგრამა ტექსტის ანალიზისთვის. პროგრამამ უნდა წაიკითხოს ტექსტ (.txt) ფაილი და დაგვიბეჭდოს ამ ფაილში ჩაწერილი ტექსტის შესახებ შემდეგი ინფორმაცია:

* რამდენი სიმბოლოსგან შედგება;
* რამდენი სიტყვისგან შედგება; .split()
* რამდენი განსხვავებული სიტყვისგან შედგება;
* სიტყვაში სიმბოლოების საშუალო რაოდენობა.

დავწეროთ პროგრამა ტესტებისთვის. მოსწავლეს უნდა გამოუჩნდეს ტესტის კითხვები, მოსწავლემ უნდა შეავსოს ტესტი და ბოლოში დაუწეროს ქულა.

უნდა იყოს სახელის და გვარის შესაყვანი გრაფა, უნდა შექმნას ამ მოსწავლის ფაილი ფაილის სახელი უნდა იყოს სახელი და გვარი, ამ ფაილში კი უნდა სეინახოს მოსწავლის შევსებული ტესტის პასუხი